|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | **C:\Documents and Settings\hattn2\Desktop\Logo FSOFT\FSOFT-new-vertical.jpg** | プロジェクト進捗報告書 | | | | |
| プロジェクト名 | I Volunteer Social Network | プロジェクトコード | IVSN |
| 作成者 | Nguyễn Minh Đức | プロジェクトリーダ | Nguyễn Minh Đức |
| 日付 | 2016年6月22日 | 受領者 | 担当者 |
| 報告期間 | 2016日6月6日– 2016年6月22日 | Bùi Đình Chiến |

# 進捗詳細

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項目 | 情報 | 備考 |
| プロジェクト開始日 | 2016年5月9日 |  |
| 終了予定日 | 2016年8月26日 |  |
| チームサイズ | 5 人 | Nguyễn Minh Đức  Nguyễn Văn Tâm  Nguyễn Thạc Sơn  Võ Tôn Phúc  Phạm Văn Trọng |
| 工数合計（予定） | 375 人日 | 1 日= 5 時間 |
| 工数合計（実際） |  |  |
| 現在までの消化工数 | 60 人日 |  |
| 残工数合計 | 無し |  |

# お客様からのクレーム[[1]](#footnote-1)

# お客様からのご要求に対するサポート[[2]](#footnote-2)

# 要求変更管理[[3]](#footnote-3)

# 品質活動

# タスク実行の状況（進捗度、遅延など）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| タスク | 責任者 | 納品物 | ステータス | 詳細 | スケジュール 変更 |
| データベースモデル設計 | チームメンバー | 2016年6月10日 | 完了 |  |  |
| コーディングプロトタイプ | SonNT | 2016年6月13日 | 完了 |  |  |
| メーン機能を開発 | SonNT | 2016年6月21日 | 完了 |  |  |
| ソフトウェア要求仕様書v1.0 | TamNV | 2016年6月15日 | 完了 |  |  |
| レポート3 | DucNM | 2016年6月22日 | 完了 |  |  |
| 進捗報告書3 | DucNM | 2016年6月22日 | 完了 |  |  |
| テスト計画を作成 | TrongPV | 2016年6月15日 | 完了 |  |  |
| テストケースを作成 | TrongPV | 2016年6月17日 | 完了 |  |  |
| 詳細な画面を作成 | PhucVT | 2016年6月15日 | 完了 |  |  |

# 次期の予定タスク

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| タスク | 責任者 | 納品物 | 終了予定日 |
| モジュールをコーディング | チームメンバー | 2016年7月8日 | 2016年7月8日 |
| テストケース作成 | TrongPV | 2016年6月30日 | 2016年6月30日 |
| テストケースを実施 | TrongPV | 2016年6月30日 | 2016年7月1日 |
| バーグを治す | チームメンバー | 2016年8月12日 | 2016年8月12日 |
| テストケースを更新 | TrongPV | 2016年8月5日 | 2016年8月8日 |
| レポート4 | チームメンバー | 2016年7月27日 | 2016年7月29日 |
| 進捗報告書4 | DucNM | 2016年7月28日 | 2016年7月29日 |

# 問題、提案

1. . お客様からのクレームが無い場合、「なし」と記入し、表は削除する。 [↑](#footnote-ref-1)
2. . お客様からのご要求が無い場合、「なし」と記入し、表は削除する。 [↑](#footnote-ref-2)
3. 変更要求が無い場合、「なし」と記入し、表は削除する。 [↑](#footnote-ref-3)